

## PROYECTO ALDA EDUCA

# TÉCNICAS UTILIZADAS EN LAS CIENCIAS SOCIALES

### **COLLAGE**

Es una técnica artística, consistente en el pegado de diversos fragmentos de materiales sobre una superficie, combinados con el dibujo, la pintura, el óleo, la acuarela y el grabado.

Como recurso didáctico de las Ciencias Sociales sirve para :

- Iniciar a los alumnos en el arte de recolectar información significativa,
- Concentrar la atención del alumno en lugares y personas,
- Aprender a clasificar fenómenos, cosas o eventos de su vida cotidiana,
- Desarrollar habilidades y destrezas para expresarse ante los demás.

### **JUEGO DE ROLES**

Es un juego interpretativo narrativo en el cual los alumnos asumen el rol de los personajes seleccionados.

Es una actuación en la que se utilizan gestos, acciones y palabras.

Como recurso didáctico de las Ciencias Sociales sirve para:

- Encontrar un sentido personal dentro de su mundo social,
- Resolver dilemas personales con la asistencia del grupo social,
- Adquirir soltura a la hora de esquematizar y tomar nota,
- Desarrollar vocabulario para una gran riqueza expresiva,
- Estimular el potencial creativo e imaginativo del alumno,
- Permitir a los alumnos trabajar juntos en el análisis de situaciones sociales.

### **HISTORIETAS**

Consiste en integrar los elementos del material en historias imaginativas, en las cuales la evocación de un elemento determinado lleva al recuerdo del siguiente y así sucesivamente.

Como recurso didáctico de las Ciencias Sociales sirve para:

- Permitir trabajar con imágenes de los propios alumnos, sus familias, su entorno más cercano,
- Estimular en los alumnos una experiencia de prácticas lúdicas, incorporando actividades relacionadas con la expresión no verbal y la verbal, a través de los textos,
- Promover el sentido de pertenencia a un grupo.
- Representar hechos históricos.

## LÍNEA DEL TIEMPO

Es una técnica que ayuda a identificar hechos históricos que se han formado en el tiempo y en el espacio.

Como recurso didáctico de las Ciencias Sociales sirve para:

- Entender, a través de la visualidad, el tiempo histórico,
- Ubicar la situación temporal de un hecho del periodo o sociedad que se estudia,
- Visualizar la duración y conexión entre sucesos que se desarrollaron en un tiempo histórico,
- Observar la distancia que separa una época de otra,
- Entender la simultaneidad de los sucesos.

## JUEGOS DE TABLERO O DE MESA

Los juegos de tablero son interesantes y entretenidos para los alumnos porque se involucran emocionalmente en los diferentes tipos de actividades a que son sometidos a lo largo del recorrido en el tablero de juegos.

Como recurso didáctico de las Ciencias Sociales sirve para:

- Socializar con sus pares,
- Desarrollar la creatividad,
- Desarrollar el pensamiento y permitir entender el mundo que les rodea,
- Favorecer la autonomía,
- Afianzar hábitos,
- Desarrollar habilidades de cooperación.